

Секция "Математическое моделирование и информатика"

Председатель:

Бурнашев Рустам Арифович, к.т.н., доцент, кафедра анализа данных и технологий программирования

Члены комиссии:

Еникеева Аделя Искандеровна, ассистент, кафедра анализа данных и технологий программирования

Сабитов Шамиль Рустэмович, к.т.н., доцент, кафедра анализа данных и технологий программирования

Выступления участников конкурса:

Агашкин Артур, 9 класс. «Англо-татарско-русский разговорник. Разработка электронной версии»

МБОУ «Адымнар-Нижнекамск НМР РТ», Республика Татарстан

Амерзьянов Роман, 11 класс. «Развитие пространственного мышления у детей через создание и апробацию интерактивной квест-игры с дополненной реальностью»

ГАОУ «Гуманитарная гимназия-интернат для одаренных детей», Республика Татарстан

Аргодыев Илья, 11 класс «VR-лаборатория: интерактивная биология в виртуальной реальности»

МАОУ «СОШ № 7 г. Альметьевска», Республика Татарстан

Бондарь Елизавета, 9 класс. «САЙТ ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ ДЕБИЮТОВ - STYGIAN CHESS»

МАОУ «Гимназия № 3 в Академгородке», Новосибирская область

Галеев Арслан, 8 класс. «Разработка сервиса «AssessIt» для помощи учителям точных наук»

МАОУ «Лицей - инженерный центр», Республика Татарстан

Гельманов Булат, 10 класс. «Платформа для транскрибации аудиозаписей»
МБОУ «Полилингвальная гимназия № 59 Адымнар-Чаллы», Республика Татарстан

Гиниятуллин Мансур, 8 класс. «Telegram-бот для улучшения выполнения домашних заданий»
Семейное образование, Республика Татарстан

Иванов Роман, 10 класс. «VoS - хранилище данных»
«Многопрофильная гимназия №189 Заман, Республика Татарстан

Кедровский Иван, 11 класс. «Сервис по сохранению культурного наследия Филин»
ЧУОО СШ Знайка, Самарская область

Кистанов Илья, 11 класс. «Сравнительный анализ эвристических алгоритмов и когнитивных стратегий человека в задачах динамической оптимизации (на примере игры Тетрис)»
МАОУ «Лицей №2» г. Альметьевска Республики Татарстан

Кошмин Андрей, 10 класс. «Сервис хранения гарантии GarandSafe»
МАОУ «СОШИ СОЛНЦЕ», Республика Татарстан

Насыров Амаль, 9 класс. «Создание программы-планировщика AGENDA»
МБОУ «СОШ № 2», Республика Татарстан

Рахматуллин Карим, 11 класс. «Мобильная игра "KFUMaze"»
СУНЦ ИТ-лицей КФУ

Степанова Элина, 11 класс. «Разработка веб-приложения для систематизации и анализа читательской активности»

МАОУ «Многопрофильный лицей № 11, Республика Татарстан»

Таллин Тимур, 11 класс. «Разработка и исследование мобильной RPG-игры ?Pixel Way? на платформе Android»

МБОУ «Лицей № 149 с татарским языком обучения», Республика Татарстан»

Файзулин Эдуард, 9 класс. «Распознавание рукописных цифр с помощью искусственного интеллекта»

МБОУ «Лицей № 177», Республика Татарстан»

Фатихов Нурислам, 10 класс. «Телеграмм бот для воспитателей Лицей-интернатов»

МБОУ «Лицей-интернат № 79», Республика Татарстан»

Федер Богдан, 10 класс. «Система транскрипции нот с использованием искусственного интеллекта»

МАОУ «Лицей №9», Новосибирская область»

Шевченко Глеб, 10 класс. «Создание компьютерной игры в Ретро - стиле?»»

МБОУ «СШ № 32», Нижегородская область»

Щур Матвей, 9 класс. «Ограничение несанкционированного доступа к визуальным данным на ПК»

МБОУ «Лицей № 145», Республика Татарстан»